

Configuración de un sitio local

Un **sitio web** es un conjunto de **archivos y carpetas, relacionados entre sí, con un diseño similar o un objetivo común**. Es necesario **diseñar y planificar** el sitio web antes de crear las páginas que va a contener.

La forma habitual de crear un sitio consiste en **crear una carpeta en el disco local**. Los **documentos HTML normalmente se crean dentro de dicha carpeta**, mientras que **para contener las imágenes, las animaciones, las hojas de estilo, etc., se deben crear nuevas carpetas dentro de ésta**, con el objetivo de tener una mejor organización de los archivos a la hora de trabajar. Esto es lo que se conoce como sitio local.

Después se podrán **copiar los archivos en un servidor web**, en el denominado sitio remoto, lo que equivale a publicar el sitio, de modo que la gente podrá verlo en Internet.

La organización de los archivos en un sitio permite administrar y compartir archivos, mantener los vínculos de forma automática, utilizar FTP para cargar el sitio local en el servidor, etc.

Es conveniente que **la página inicial del sitio tenga el nombre index.htm o index.html**, ya que los navegadores buscan una página con ese nombre cuando se intenta acceder a una URL genérica.

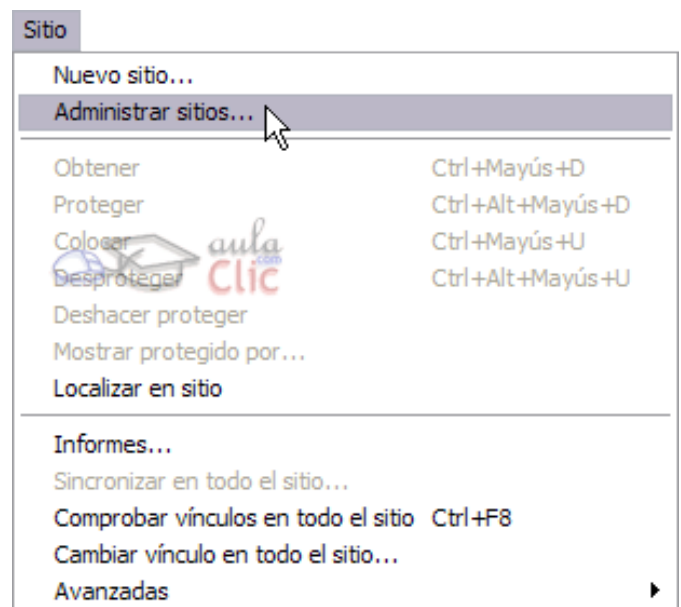
Por ejemplo, si escribiéramos la dirección genérica `http://www.miweb.com` en el navegador, éste intentaría cargar la página `http://www.miweb.com/index.htm`, por lo que se produciría un error en el caso de que no existiera ninguna página con el nombre `index.htm`.

Crear o editar un sitio web sin conexión a Internet

Una vez creadas las carpetas que formarán un sitio local ya es posible **definir el sitio en Dreamweaver**.

Para ello hay que dirigirse al menú **Sitio**, a la opción **Administrar sitios**.

A través del **panel Archivos**, pestaña Archivos, se puede **acceder a cada uno de los sitios creados** y a la opción **Administrar sitio**.

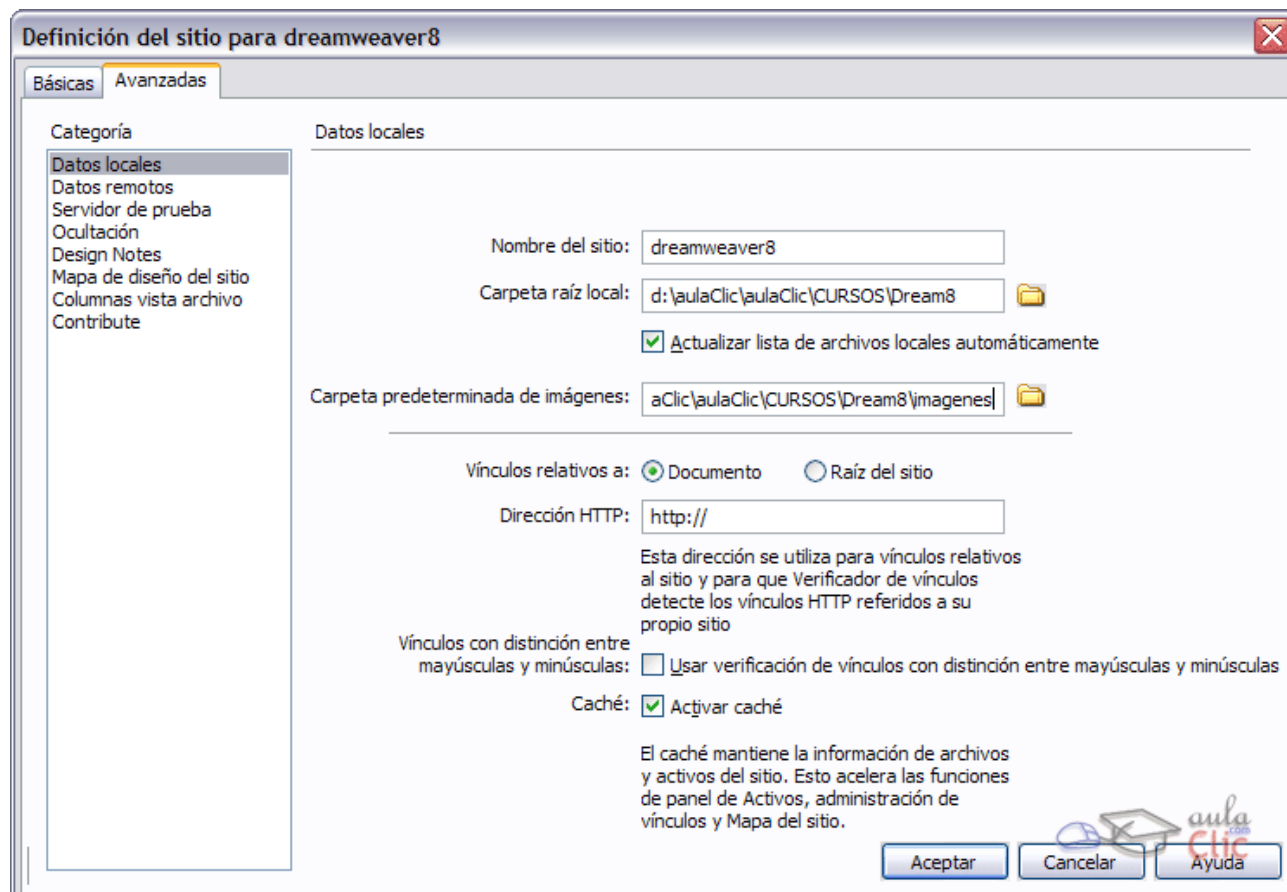


En el caso de haber seleccionado la opción **Administrar sitios**, aparece una ventana que contiene la **lista de sitios locales definidos con anterioridad**.



Por supuesto, pueden existir varios sitios locales en un mismo ordenador.

Tanto si se elige la opción Nuevo..., como si se elige la opción Editar..., se mostrará la misma ventana en la que **definir las características del sitio**.



Las **características del sitio** se agrupan en diferentes **categorías** que aparecen en la parte izquierda.

Para visualizar las características de una categoría basta con seleccionarla de la lista haciendo clic en ella.

Vamos a ver los datos que hay que editar para la categoría **Datos locales**.

Debe definirse el Nombre **del sitio** y la **Carpeta raíz local**, que es en la que se encuentra el sitio dentro del disco duro local.

Después, si se desea, a través de la categoría **Mapa de diseño** del sitio puede definirse la **página principal del sitio**, de la que colgarán el resto de documentos HTML dentro del sitio, **si en la carpeta raíz del sitio existe una página con el nombre index.htm, Dreamweaver la cogerá por defecto.**

Estas tres características son las imprescindibles para definir un sitio local. Las demás opciones en este momento no nos interesan, ya que estamos definiendo el sitio local, y no es necesario establecer los datos del servidor en el que estará el sitio remoto.

Después de rellenar los datos pulsamos el botón Aceptar y abrimos el sitio.

Si preferimos utilizar un **asistente para crear el sitio web** sólo tenemos que seleccionar la **pestaña Básicas**, en vez de la pestaña Avanzadas y seguir las indicaciones.

Definición del sitio para mi web

Básicas Avanzadas

Definición del sitio

Editando archivos Comprobando archivos Compartiendo archivos

En Macromedia Dreamweaver, un sitio es un conjunto de archivos y carpetas que se corresponden con un sitio Web de un servidor.

¿Qué nombre desea asignar al sitio?

mi web

Ejemplo: MiSitio

¿Cuál es la dirección HTTP (URL) de su sitio?

http://www.telefonica.net/web2/misito.html

Ejemplo: http://www.miServidor.com/miSitio

Si desea trabajar directamente en el servidor mediante FTP o RDS, debe [crear una conexión de servidor FTP o RDS](#). Si trabaja directamente en el servidor no podrá realizar operaciones en todo el sitio como, por ejemplo, comprobar vínculos o generar informes del sitio.

< Atrás Siguiente > Cancelar Ayuda

Abrir un sitio

Para abrir un sitio ya definido hay que dirigirse al menú **Sitio**, a la opción **Administrar sitios**, **seleccionar el sitio de la lista de sitios** y pulsar sobre el botón **Listo**.

También podemos utilizar el panel Archivos, buscar y seleccionar el sitio a abrir en el menú desplegable de la pestaña Archivos.




Práctica1

Vistas del sitio

Es posible **visualizar un sitio en el panel Archivos o en una ventana**.

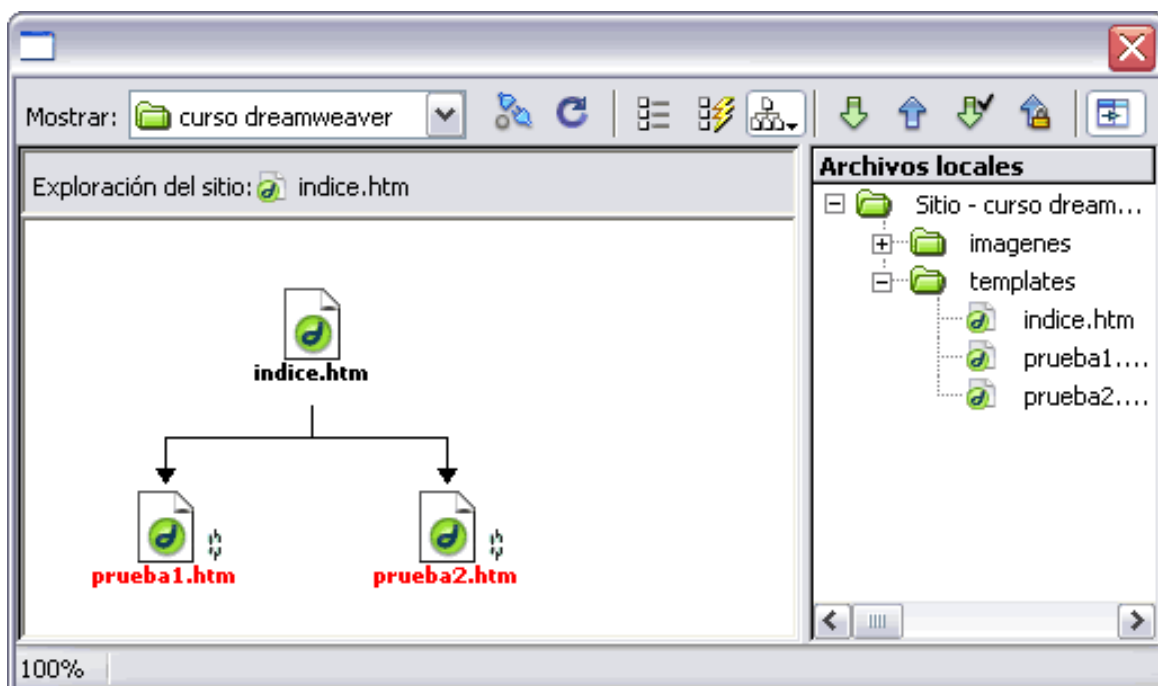
El **panel Archivos** se puede abrir a través del menú Ventana, opción Archivos. También pulsando la tecla F8.

Para cambiar de una vista a otra hay que **pulsar sobre el botón**  que aparece en la parte superior del panel y de la ventana.

Al mismo tiempo, es **posible visualizar el sitio local, el sitio remoto, el servidor remoto de prueba o el mapa del sitio**.

En esta imagen se visualizan el mapa del sitio y el sitio local.

En este caso los documentos prueba1.htm y prueba2.htm cuelgan del documento indice.htm, ya que éste ha sido definido como página principal del sitio y contiene vínculos hacia los otros dos.

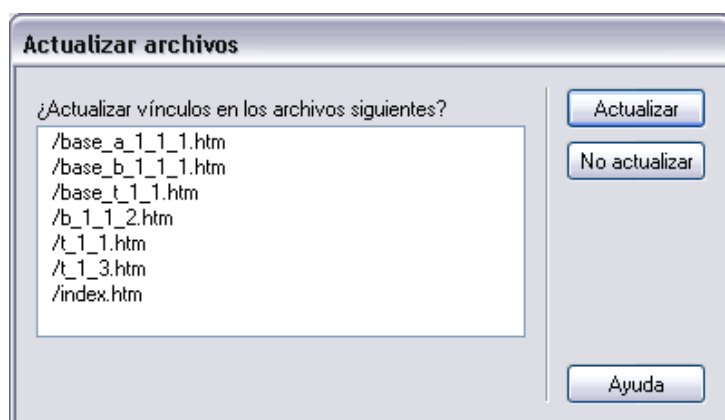


Si los archivos se mueven de una carpeta a otra, o se cambian de nombre, desde fuera de Dreamweaver, las páginas no se mostrarán correctamente: no aparecerán imágenes, no funcionarán enlaces, etc.

En cambio, si estas modificaciones se hacen desde dentro de Dreamweaver, a través del sitio, es posible **actualizar automáticamente las páginas** para que si hacen referencia a un objeto que ha cambiado, después no se produzcan problemas al visualizarlas.

Al modificar algún objeto que es referenciado por algún otro documento, se muestra una ventana similar a esta, que indica los documentos que hacen referencia a dicho objeto, y que pueden ser actualizados para que no se produzcan los problemas antes mencionados.

Simplemente hay que pulsar sobre el botón: **Actualizar**



Subir Archivos al servidor

Cuando queramos **visualizar el sitio en Internet** (al terminar el curso o para hacer pruebas) deberemos subir los archivos al sitio que hayamos contratado o conseguido gratuitamente.

Algunos sitios gratuitos sólo permiten subir archivos vía web, por lo que habrá que irlos subiendo uno a uno cada archivo y creando las carpetas a la vez. Este proceso puede hacerse muy largo y hay que tener mucho cuidado en mantener la estructura tal y como se encuentra en la carpeta del disco duro. Si no los enlaces no funcionarán correctamente y es posible que algunas imágenes no se muestren.

Para subir los archivos vía web habrá que seguir las instrucciones que proporcionará el servidor.

La alternativa es un **servidor FTP**, que se utiliza en todos los sitios de pago y en algunos gratuitos. Esta forma es, de lejos, mucho mejor que la anterior.

Vía FTP se puede ver el contenido de un sitio como una carpeta más (**igual que en el Explorador de Windows**) y, obviamente, es mucho más útil para subir los archivos.

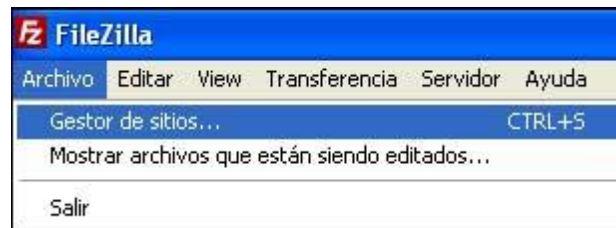
Entre los programas gratuitos (si no es con fines comerciales) más utilizados están:

FILEZILLA: <http://filezilla-project.org/>

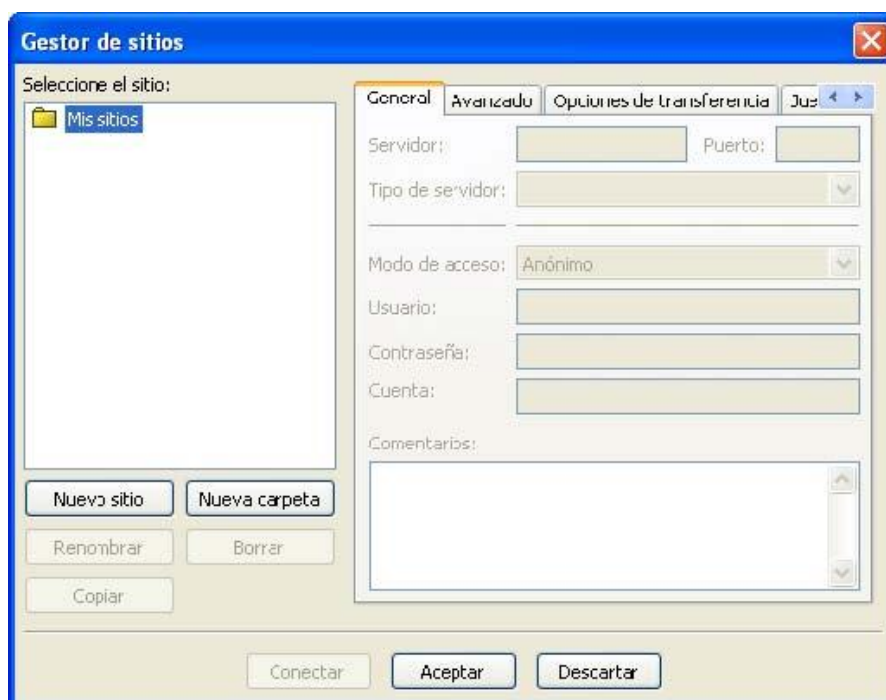
SMARTFTP: <http://www.smartftp.com/>

Filezilla

Una vez instalado, antes de empezar a subir archivos debemos **introducir una serie de datos** para dejar la cuenta preconfigurada. Arrancamos el programa y hacemos click en **Archivo, Gestor de sitios**:



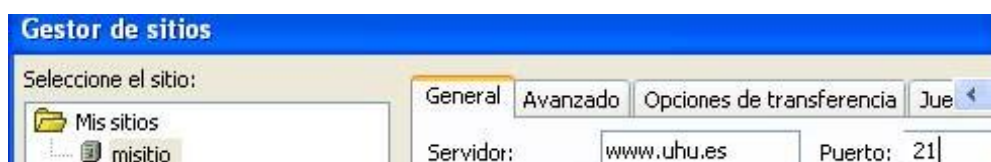
Aparecerá esta ventana:



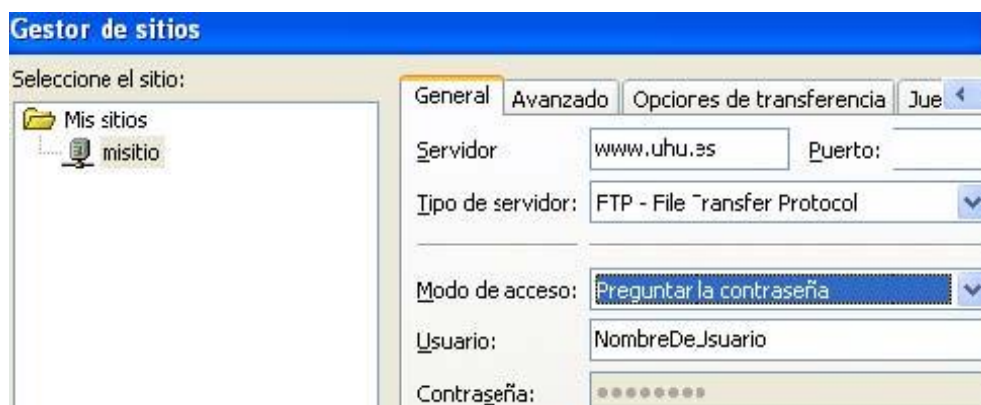
En ella seleccionamos el botón que pone “**Nuevo Sitio**” y le ponemos el **nombre que queramos para identificar nuestra cuenta**:



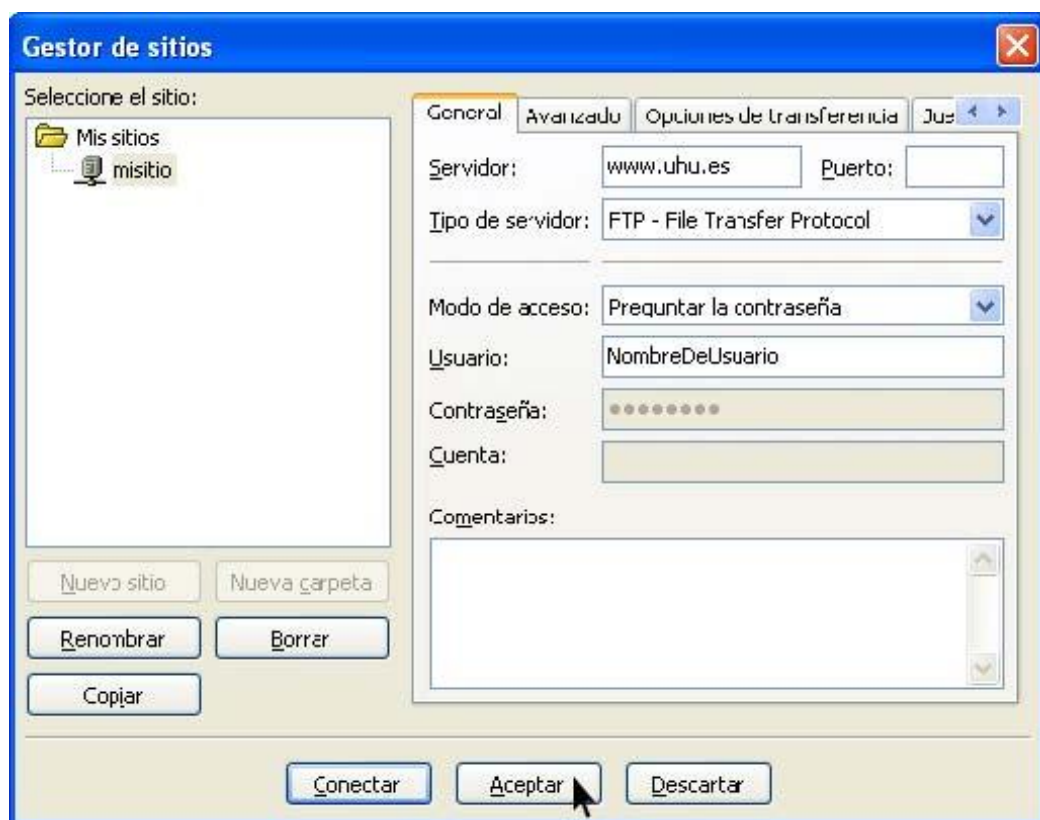
Seguidamente indicamos el **nombre del servidor o host**, por ejemplo: **www.uhu.es** y el **número puerto**, si lo conocemos.



En “**Tipo de servidor**” dejamos la opción predefinida que es “**FTP -File Transfer Protocol-**” y en “**Modo de acceso**” seleccionamos la pestaña “**Preguntar la contraseña**”; (también podemos seleccionar la pestaña **Normal**). Le indicamos nuestro **usuario** (es muy importante que se introduzca correctamente, respetando mayúsculas si las hubiere):



Una vez que escribimos el nombre de usuario correctamente pulsamos en “**Aceptar**” para guardar los cambios:

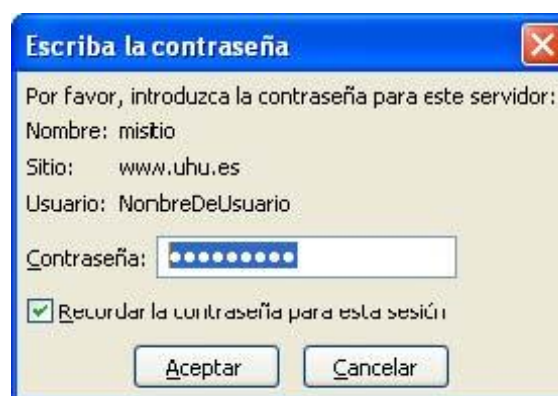


Ya tenemos nuestro sitio Web configurado.

Ahora vamos a **conectar nuestro equipo con el sitio Web**. Para ello volvemos a pulsar **Archivo, Gestor de sitios**. En la pantalla que aparece seleccionamos la cuenta que hemos creado y pulsamos el botón **conectar**.



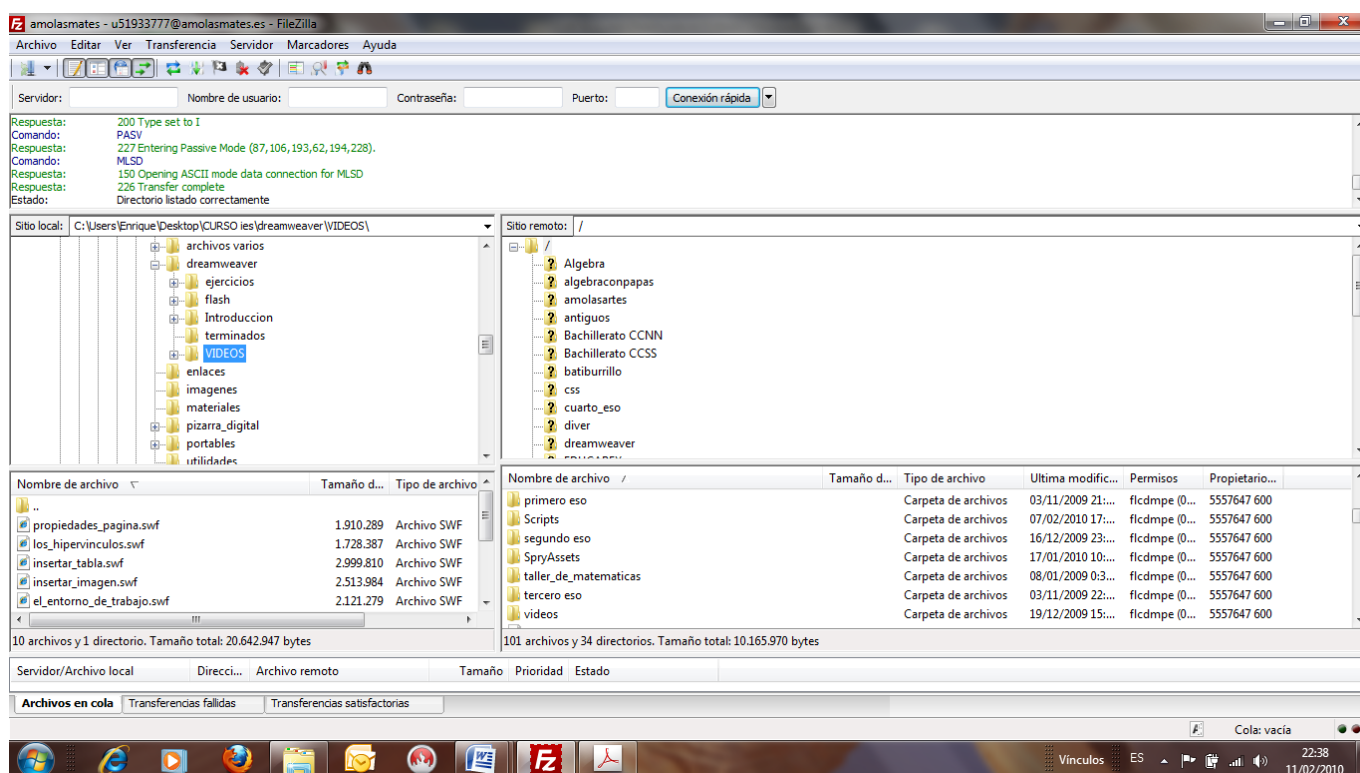
Si aparece una ventana que pide la **contraseña**; la escribimos sin olvidar respetar las mayúsculas si las hubiera:



Si hemos introducido los **datos correctamente** aparece algo similar a esto:

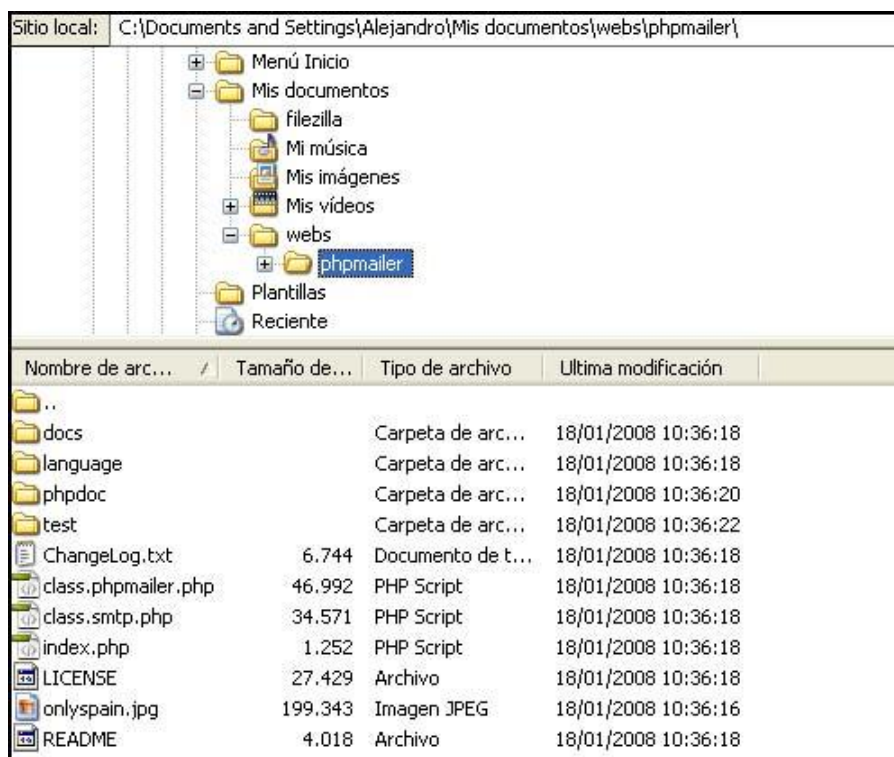


Y podremos ver el **contenido de nuestro ordenador (a la izquierda)** así como la carpeta del **servidor web en la que se encuentra ubicado nuestro sitio (a la derecha)**:

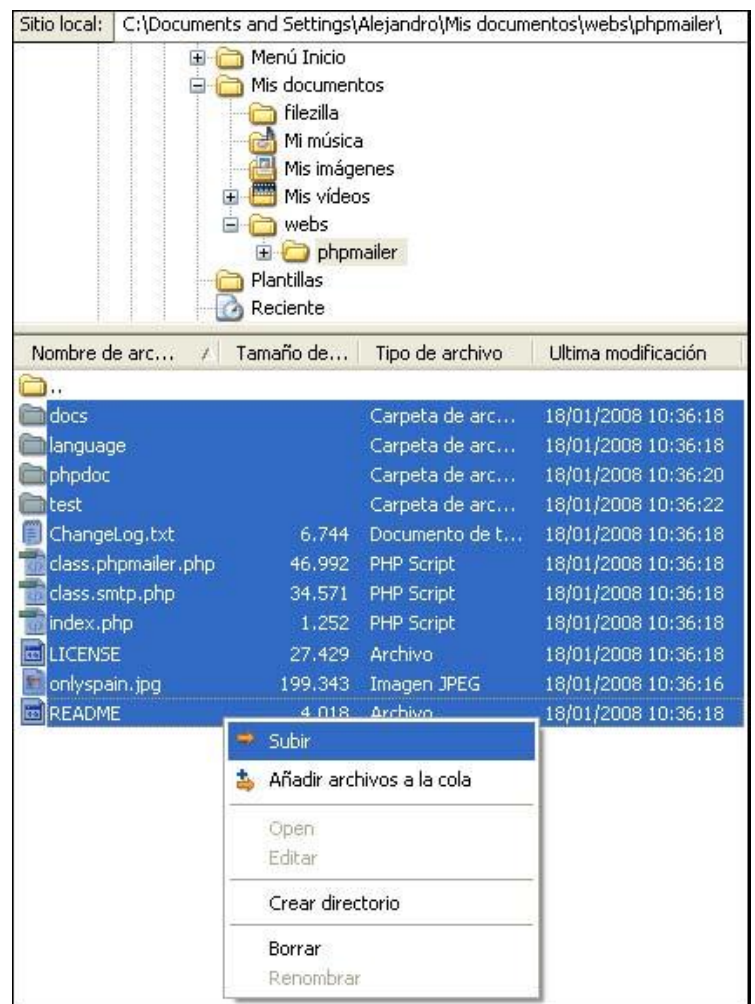


Una vez que hemos logrado establecer la conexión sólo nos queda **subir los archivos desde nuestro ordenador al servidor Web**:

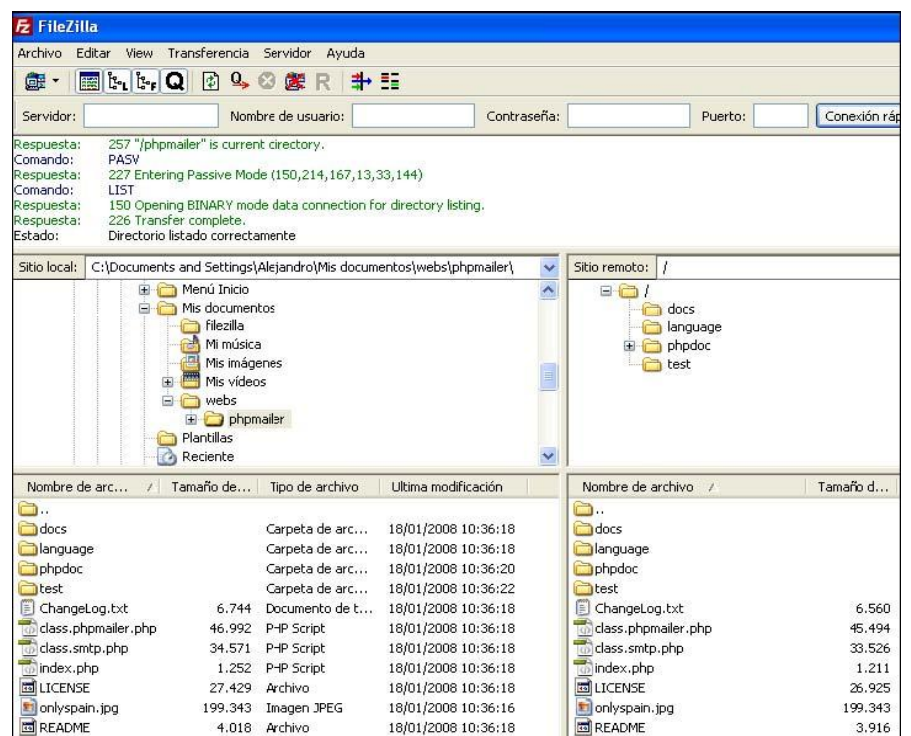
Seleccionamos la carpeta local donde se encuentra nuestro sitio



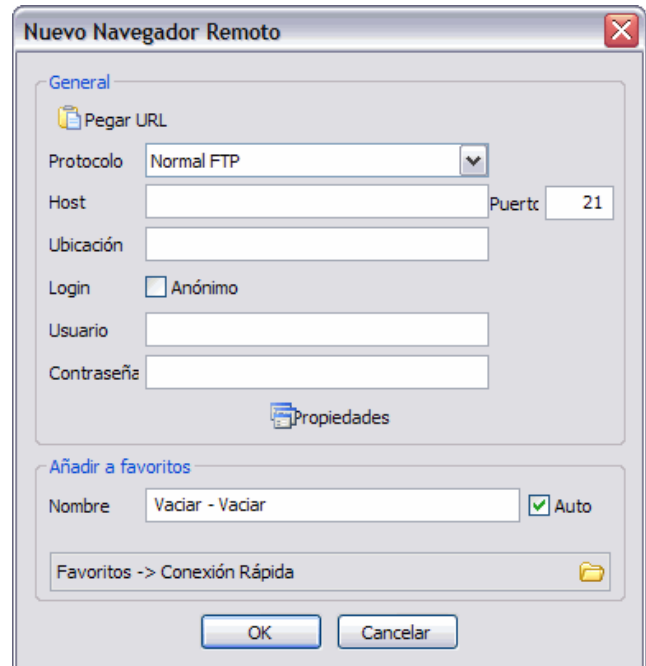
Seleccionamos los **archivos y carpetas** que **queremos enviar al servidor**, hacemos click con el **botón derecho** y elegimos **subir**. Otra posibilidad es, una vez seleccionados, **arrastrarlos con el ratón** a la parte derecha de la pantalla “sitio remoto”



Finalmente **comprobaremos que en el servidor están los archivos** que hemos subido con lo que habremos completado la operación:



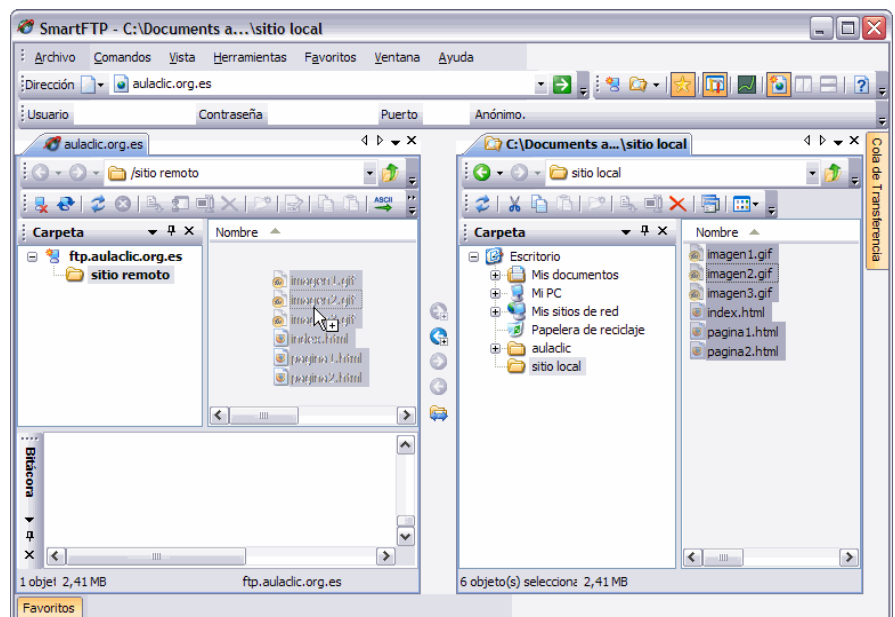
Una vez instalado, abrimos el programa y hacemos clic en **Archivo** y luego en **Nuevo Navegador Remoto** para crear una nueva cuenta FTP.



Aquí debemos **introducir los datos** que nos facilitó el servidor donde vamos a alojar las páginas: Host, Usuario y Contraseña.

Rellenamos los campos y haz clic en **OK**. Se conectará automáticamente y podremos ver una carpeta donde podremos copiar los archivos que hemos creado.

Para ello, hacemos clic en **Archivo** y en **Nuevo Navegador Local** para abrir un navegador de los archivos del disco duro. Buscamos la carpeta que definimos como Sitio local y copiamos todos los archivos que queramos subir seleccionándolos a la vez y arrastrándolos a la carpeta (remota) del servidor.



El programa empieza a **copiar la información de nuestro disco al servidor**..

Cuando haya finalizado, sólo tendremos que introducir la dirección de Internet en la barra de direcciones del navegador (Firefox, Internet Explorer...) y se verá el sitio en Internet!

Propiedades del documento

Es conveniente **definir sitios homogéneos**, que todas las páginas de un sitio sigan un mismo formato, es decir, que tengan el mismo color de fondo, de fuente, etc.

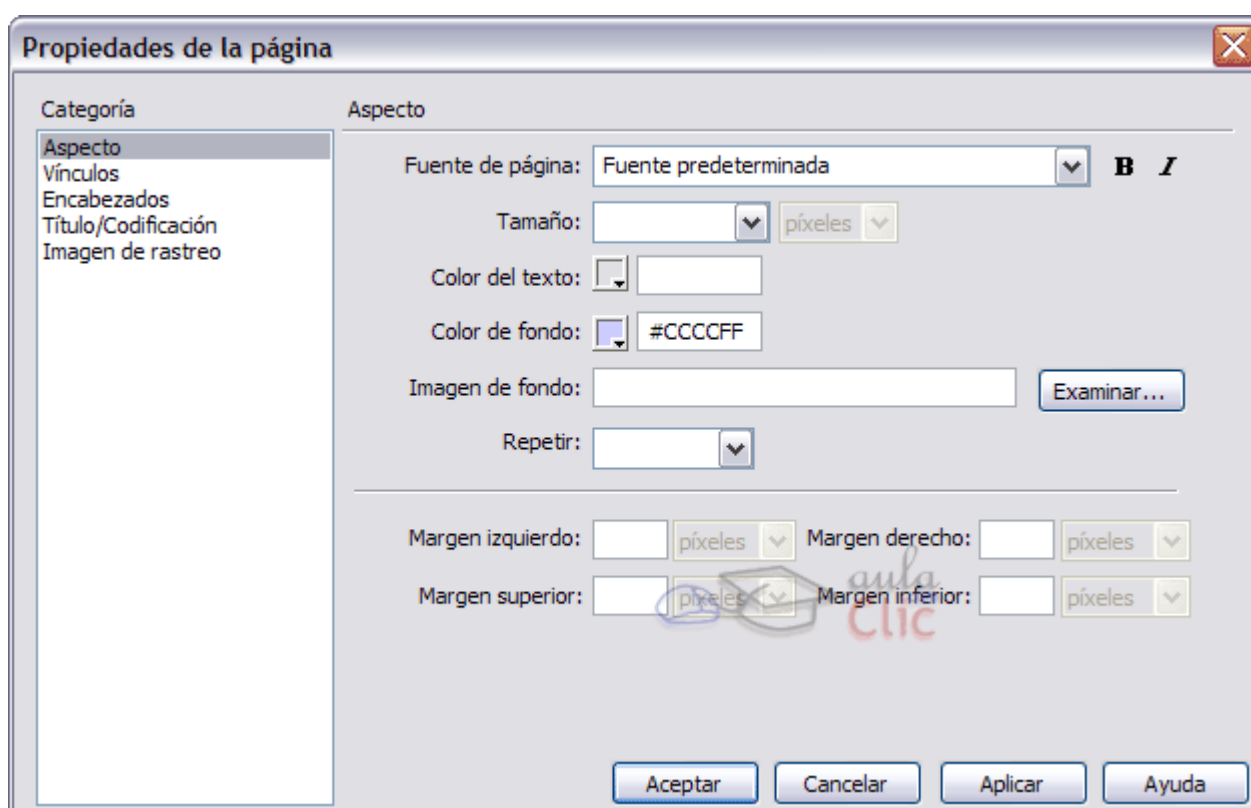
Puede definirse el formato de cada una de las páginas a través del cuadro de diálogo **Propiedades de la página**.

Este cuadro se puede abrir de tres modos diferentes:

Pulsar la combinación de teclas **Ctrl+J**.

Hacer clic sobre el menú **Modificar** y elegir la opción **Propiedades de la página**.

Hacer clic con el **botón derecho del ratón sobre el fondo de la página**. Aparecerá al final del menú contextual la opción **Propiedades de la página**. Se abrirá el cuadro de diálogo siguiente:



Las propiedades están organizadas en categorías.

● En la categoría **Aspecto**, encontramos las propiedades:

Imagen de fondo: permite especificar una imagen de fondo para el documento. Dicha imagen se muestra en mosaico. Es importante al elegir una imagen de fondo tener en cuenta que según los colores de la imagen será necesario establecer unos u otros colores para el texto, así como que no es conveniente tener un gif animado como fondo.

Color de fondo: permite especificar un color de fondo para el documento, pero dicho color solo se mostrará en el caso de no haber establecido ninguna imagen de fondo.

Tamaño: permite definir el tamaño de la letra.

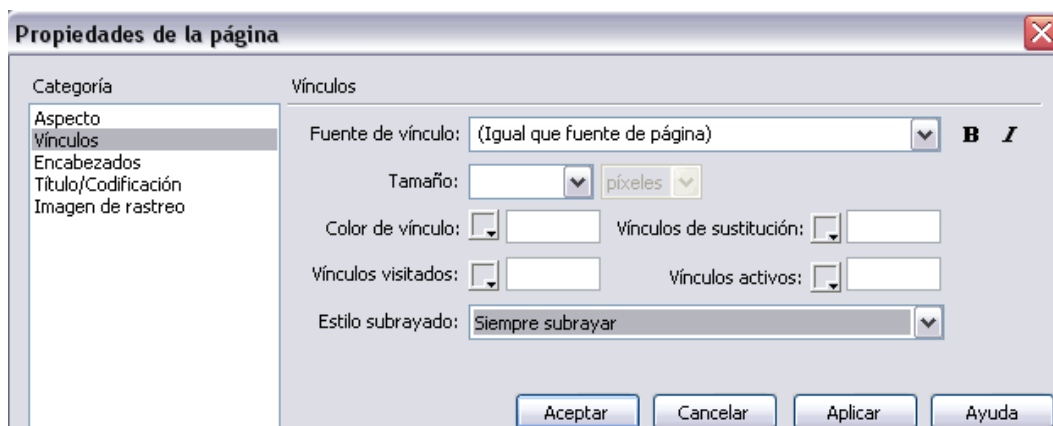
Color del texto: es el color de la fuente.

Márgenes: permiten establecer márgenes en el documento. Los márgenes izquierdo y superior solo funcionan en Microsoft Internet Explorer, mientras que el ancho y el alto de margen solo funcionan para Netscape Navigator. Ninguno de estos márgenes aparece en la ventana de documento de Dreamweaver, solo se mostrarán en los navegadores.

● En la categoría **Título/Codificación** encontramos la propiedad:

Título: es el título del documento, que aparecerá en la barra de título del navegador y de la ventana de documento de Dreamweaver.

● En la categoría **Vínculos** encontramos las propiedades:



Color de vínculo: es el color de los vínculos, que ayuda al usuario a distinguir entre el texto normal y los vínculos que sirven de enlace a otras páginas.

Vínculos visitados: es el color de los vínculos visitados, que permite distinguir al usuario si unos vínculos ya han sido visitados o no.

Vínculos activos: es el color de los vínculos activos.

Estilo subrayado: por defecto, cuando tenemos un texto con un vínculo asociado, el texto aparece subrayado, con esta opción podemos elegir otro tipo de estilo por ejemplo para que no aparezca subrayado.

● En la categoría **Imagen de rastreo** encontramos las propiedades:

Imagen de rastreo: permite establecer una imagen como fondo del documento, pero que **sólo se mostrará en la ventana de documento de Dreamweaver**, y nunca en un navegador. Dicha imagen se utiliza **como plantilla gráfica** sobre la que crear el documento.

Transparencia: permite establecer la **opacidad de la imagen de rastreo**.

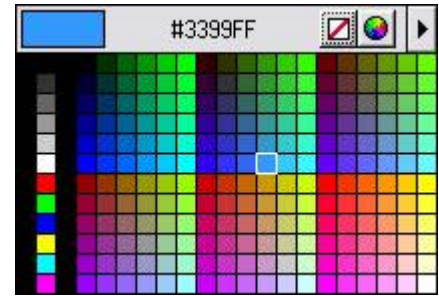
Hay que tener cuidado de no crear páginas que tarden mucho tiempo en cargarse en el navegador.



Los colores

Los colores pueden asignarse a través de los botones:



Estos botones suelen aparecer en el inspector de propiedades de muchos objetos, y también en algunas ventanas que permiten especificar propiedades (sobre todo propiedades de texto, fondo, o tablas), como es el caso de la ventana de Propiedades de la página, que tienes más arriba.



El color **puede insertarse de dos modos**. Uno de ellos es **pulsando sobre el recuadro gris** , lo que hace que se despliegue la paleta de colores. El otro modo es **introduciendo directamente el número hexadecimal** del color en el recuadro blanco. Por ejemplo, si en la paleta de colores que aparece más arriba se seleccionara el color azul con valor #3399FF, el botón quedaría del siguiente modo:  #3399FF .

Práctica2

Práctica1



Practica las operaciones que hay que realizar para crear un sitio web sin conexión a Internet.


1. Haz clic sobre el menú **Sitio**.
2. Elige la opción **Administrar sitios**. Se abrirá una nueva ventana.
3. Selecciona el botón **Nuevo...**, y selecciona la opción **Sitio**. Se abrirá una nueva ventana.
4. Selecciona la pestaña **Avanzadas** de la nueva ventana.
5. Selecciona **Datos locales** en **Categoría**.
6. En **Nombre del sitio** escribe *Cocina*.
7. En **Carpeta raíz local** busca la carpeta *cocina*, que se encuentra dentro de la carpeta *ejerciciosdream*, y selecciónala. Puedes hacerlo a través del botón con forma de carpeta.
8. En **Carpeta predeterminada de imágenes** busca la carpeta *imagenes*, que se encuentra dentro de la carpeta *cocina*, y selecciónala. Puedes hacerlo a través del botón con forma de carpeta.
9. Haz clic sobre el botón **Aceptar** y sobre el botón **Listo**.

[VOLVER](#)

Práctica2

Practica las operaciones que hay que realizar para crear un nuevo documento html y configurar las propiedades de la página.

1. Abre el menú Archivo y elige la opción Nuevo, o bien haz clic sobre el botón  de la barra de herramientas.
2. Selecciona la pestaña General de la nueva ventana.
3. Selecciona Página básica en Categoría.
4. Selecciona HTML en Página básica:
5. Haz clic sobre el botón Crear.
6. A partir de este momento vamos a realizar todos los ejercicios en la vista diseño. Haz clic sobre el botón Mostrar vista de diseño .

7. Haz clic con el botón derecho del ratón sobre el documento en blanco, para abrir su menú contextual.
8. Elige la opción Propiedades de la página en el menú contextual.
9. En Título escribe Cocina.
10. En Fondo: escribe #CCCC99.
11. En Vínculos: escribe #CC6600.
12. En Vínculos visitados: escribe #CC9933.
13. En Vínculos activos: escribe #CC9966.
14. Haz clic sobre el botón Aceptar.
15. Haz clic sobre el botón Guardar  de la barra de herramientas. Guarda el documento con el nombre menu.htm, dentro de la carpeta cocina del ejercicio anterior.